

Timer mit Windows Mobile

Geschrieben von: Philipp

FRIDAY, 13 MARCH 2009 10:44 - Zuletzt aktualisiert FRIDAY, 13 MARCH 2009 11:17

Um einen einfachen Timer mit Callback-Methode zu realisieren, einfach wie folgt vorgehen:

```
// DEKLARATION
```

```
/**
```

```
 * Startet einen Timer.
```

```
 *
```

```
 * aInterval gibt die Ablaufzeit in Milisekunden an
```

```
 */
```

```
void StartTimer(UINT aInterval); // Startet einen Timer
```

```
/**
```

```
 * Stoppt den Timer
```

```
 */
```

```
void StopTimer();
```

```
/**
```

```
 * Callback Methode, welche uns informiert, das der Timer abgelaufen ist
```

```
 */
```

```
VOID CALLBACK TimerProc(HWND hwnd, UINT uMsg, UINT_PTR idEvent, DWORD  
dwTime);
```

```
static UINT sEventID = 0; // speichert die Event ID
```

```
// DEFINITION
```

```
void StartTimer(UINT aInterval)
```

```
{
```

```
    sEventID = SetTimer(0, // HWND kann angegeben werden falls vorhanden
```

```
    0, // ID frei definierbar
```

```
    aInterval,
```

```
    TimerProc);
```

```
}
```

```
void StopTimer()
```

```
{
```

```
    KillTimer(0, // HWND
```

```
    sTimerID);
```

```
}
```

```
VOID CALLBACK TimerProc(HWND hwnd, UINT uMsg, UINT_PTR idEvent, DWORD  
dwTime)
```

```
{
```

```
    // Timer ist abgelaufen, mache irgendwas
```

Timer mit Windows Mobile

Geschrieben von: Philipp

FRIDAY, 13 MARCH 2009 10:44 - Zuletzt aktualisiert FRIDAY, 13 MARCH 2009 11:17

}