

Timer mit Windows Mobile

Geschrieben von: Philipp

FRIDAY, 13 MARCH 2009 10:44 - Zuletzt aktualisiert FRIDAY, 13 MARCH 2009 11:17

Um einen einfachen Timer mit Callback-Methode zu realisieren, einfach wie folgt vorgehen:

```
// DEKLARATION

/**
 * Startet einen Timer.
 *
 * aInterval gibt die Ablaufzeit in Milisekunden an
 */
void StartTimer(UINT aInterval); // Startet einen Timer

/**
 * Stoppt den Timer
 */
void StopTimer();

/**
 * Callback Methode, welche uns informiert, das der Timer abgelaufen ist
 */
VOID CALLBACK TimerProc(HWND hwnd, UINT uMsg, UINT_PTR idEvent, DWORD
dwTime);

static UINT sEventID = 0; // speichert die Event ID

// DEFINITION

void StartTimer(UINT aInterval)
{
    sEventID = SetTimer(0, // HWND kann angegeben werden falls vorhanden
        0, // ID frei definierbar
        aInterval,
        TimerProc);
}

void StopTimer()
{
    KillTimer(0, // HWND
        sTimerID);
}

VOID CALLBACK TimerProc(HWND hwnd, UINT uMsg, UINT_PTR idEvent, DWORD
dwTime)
{
    // Timer ist abgelaufen, mache irgendwas
}
```

Timer mit Windows Mobile

Geschrieben von: Philipp

FRIDAY, 13 MARCH 2009 10:44 - Zuletzt aktualisiert FRIDAY, 13 MARCH 2009 11:17

}