

## iPhone OS 2 Programme sollen auf iPhone OS 3.0 Tauglichkeit geprüft werden

Geschrieben von: Philipp  
WEDNESDAY, 13 Mai 2009 00:12

---

Wie Apple den Entwicklern, welche bereits iPhone Programme im Apple AppStore veröffentlicht haben diese Woche mitteilte, müssen diese ihre Programme auf Tauglichkeit für das kommende iPhone OS 3.0 überprüfen. In der E-Mail, welche die Entwickler erhielten heist es, das bereits veröffentlichte Programme durch testen auf dem iPhone OS 3.0 Simulator oder vorzugsweise auf einem iPhone mit der Firmware für 3.0 auf Lauffähigkeit überprüft werden sollen. Applikationen, welche nicht lauffähig sind, werden später nicht mehr im AppStore verfügbar sein.

Die Erfahrung der Entwickler zeigt bisher, das die von Apple "eigentliche Kompatibilität" von iPhone OS 2.x Programmen zur 3.0er Firmware nicht so sehr gegeben ist wie versprochen. So wurden sehr viele Methoden als bald nicht mehr zulässig (deprecated) erklärt und werden in naher Zukunft nicht mehr von neueren SDK's unterstützt.

Wer eine Inkompatibilität feststellt, sollte schnellst möglich diese beseitigen und ein Update der Applikation im AppStore zur Verfügung stellen. Apple selber empfiehlt folgende Punkte bei der Überprüfung zu beachten:

- Release notes des iPhone 3.0 SDK beachten ( hier zu finden: [developer.apple.com/iphone/library/navigation/ReleaseNotes.html](http://developer.apple.com/iphone/library/navigation/ReleaseNotes.html))

- TableViews auf richtige Darstellung überprüfen
- OpenGL muss richtig gerendert werden
- ScrollViews müssen richtig gescrollt und gezeichnet werden
- Warnungen und Exceptions der Konsole beachten
- Compilerwarnungen beachten
- InterfaceBuilder Warnungen beachten
- Drittanbieterbibliotheken müssen überprüft werden

Genauere Informationen gibt es für Entwickler unter dem folgendem Link: [daw.apple.com/cgi-bin/WebObjects/DAuthWeb.woa/12/wo/6qINrxIQUV1W8UKvfZzd5M/0.3.2.0.0.2.1.1](http://daw.apple.com/cgi-bin/WebObjects/DAuthWeb.woa/12/wo/6qINrxIQUV1W8UKvfZzd5M/0.3.2.0.0.2.1.1)

Informationen, wann das iPhone OS 3.0 nun offiziell erscheint gibt es jedoch leider noch nicht. Viele Entwickler sind auch entzürnt, das die Applikationen des iPhone SDK 2.x keine 100 prozentige Kompatibilität zum neunten SDK haben, da es für viele einen nicht unerheblichen Arbeitsaufwand bedeutet, ihre Programme zu überprüfen und anzupassen, gerade dann wenn die Benutzung von Drittanbieterbibliotheken unumgänglich ist.