

Bilder aus dem Internet herunterladen und auf dem iPhone speichern

Geschrieben von: Philipp

WEDNESDAY, 10 MARCH 2010 11:52 - Zuletzt aktualisiert WEDNESDAY, 10 MARCH 2010 12:05

Falls jemand mal ein Bild aus dem Netz in seiner App verwenden will, kann er dieses einfach herunterladen und dann ggf. einfach speichern und auch anzeigen:

```
// URL des Bildes
```

```
id path = @"http://www.mobile-dev.de/images/stories/iPad_Simulator.png";
```

```
NSURL *url = [NSURL URLWithString:path];
```

```
// Bild laden
```

```
NSData *data = [NSData dataWithContentsOfURL:url];
```

```
// Bild im Dokumente-Ordner der App speichern
```

```
NSString* savePath = [[NSString alloc]
```

```
initWithFormat:@"%@"/Documents/image.jpg",NSHomeDirectory());
```

```
if ([data writeToFile:savePath atomically:YES])
```

```
{
```

```
    NSLog(@"Saved");
```

```
}
```

```
else
```

```
{
```

```
    NSLog(@"not saved");
```

```
}
```

```
[savePath release];
```

```
// Bild in eigener App anzeigen
```

```
UIImage *img = [UIImage imageNamed:@"image.png"];
```

```
UIImageView* imgView = [[UIImageView alloc] initWithImage:img];
```

```
imgView.frame = CGRectMake(10,10,img.size.width,img.size.height); // x=10 y=10 in original  
Bildgröße
```

```
[window addSubview:imgView];
```