

## Ändern des Textes von UISwitch Elementen

Geschrieben von: Philipp

FRIDAY, 20 FEBRUARY 2009 02:44 - Zuletzt aktualisiert SATURDAY, 21 FEBRUARY 2009 00:12

---

Erica Sadun hat in Ihrem Buch "[The iPhone Developer's Cookbook: Building Native Applications for the iPhone](#)" ein Beispiel beschrieben, welches den Text, die Schriftart und die Textfarbe von UISwitch

Elementen ändert. Dieses Beispiel funktioniert soweit auch ganz gut, sofern das iPhone oder der iPod Touch in den Systemeinstellungen auf die englische Sprache eingestellt ist. In allen anderen nicht englischen Sprachen funktioniert ihr Beispiel nicht. Ich habe diese Beispiel nun so modifiziert, das es für alle Spracheinstellungen funktioniert.

Aber vorerst die Erklärung warum Ihr Beispiel nur im englischen einwandfrei läuft:

Ein UISwitch Element im englischen beinhaltet standardmäßig die Wörter "On" und "Off". Dabei handelt es sich im Endeffekt um

UILabel

s. In allen nicht englischsprachigen

UISwitch

Elementen wird "

On

" und "

Off

" nicht einfach in die jeweilige Sprache übersetzt dargestellt, sondern einfach durch "

0

" und "

1

" ersetzt. Dabei handelt es sich jetzt aber nicht mehr um

UILabel

Elemente sondern eben um

UIImageView

Objekte. Wenn nun Erica Sadun unbewusst auf einem

UIImageView

ein

setText:

aufruft führt das zwangsläufig zum Absturz. Folgende Bilder zeigen die Problematik nocheinmal kurz.

*englisches UISwitch Element (UILabel)*

*nicht-englisches UISwitch Element (UIImageView)*



# Ändern des Textes von UISwitch Elementen

Geschrieben von: Philipp

FRIDAY, 20 FEBRUARY 2009 02:44 - Zuletzt aktualisiert SATURDAY, 21 FEBRUARY 2009 00:12

---



Die UISwitch-Klassen sind in der Klasse UISwitch definiert. In dem in der Klasse UISwitch definierten  
\*UISwitch ist ein UISwitch-Objekt, das den Text des UISwitch-Objekts festlegt.  
\*UISwitch: `UISwitch` (Name: CGRectZero, View:)  
\*UISwitch: `UISwitch` (Name: CGRectZero, View:)

