

## Ein einfaches Menü mit UIAlertController

Geschrieben von: Philipp

THURSDAY, 05 FEBRUARY 2009 16:16 - Zuletzt aktualisiert THURSDAY, 05 NOVEMBER 2009 10:30

---

Wer ein kleines schnell zu implementierendes Auswahlmenü erstellen möchte nutzt am besten UIAlertController wie folgt:

```
- (void) showMenu
{
    UIAlertController *myMenu = [[UIAlertSheet alloc]
        initWithTitle: @"Überschrift"
        delegate:self
        cancelButtonTitle:@"Abbrechen"
        destructiveButtonTitle:@"Etwas unwiderrufliches"
        otherButtonTitles:@"Eins", @"Zwei", nil];
    [myMenu showInView:self.view];
}
```

```
// abfangen welcher Eintrag gewählt wurde und aufräumen
```

```
- (void)actionSheet:(UIAlertSheet *)actionSheet clickedButtonAtIndex:(NSInteger)buttonIdx
{
    NSLog(@"Es wurde Eintrag NR %d gedrückt.", buttonIdx + 1);
    [actionSheet release];
}
```

Um die Delegate-Methode `actionSheet: clickedButtonAtIndex:` nutzen zu können, muss das Protokoll `UIAlertSheetDelegate` im Klassen-Interface eingebunden sein.

Anstelle von `showInView:` kann auch `showFromToolBar:` oder `showFromTabBar:` zum Anzeigen eines ActionSheets benutzt werden.

Bei Benutzung der UIAlertController-Methode `setMessage:` kann ein Text für einen Text unterhalb des Titels definiert werden. Diese Methode ist jedoch nicht dokumentiert und kann in zukünftigen SDK's entfernt werden.

## Ein einfaches Menü mit UIActionSheet

Geschrieben von: Philipp

THURSDAY, 05 FEBRUARY 2009 16:16 - Zuletzt aktualisiert THURSDAY, 05 NOVEMBER 2009 10:30

---



## Ein einfaches Menü mit UIActionSheet

Geschrieben von: Philipp

THURSDAY, 05 FEBRUARY 2009 16:16 - Zuletzt aktualisiert THURSDAY, 05 NOVEMBER 2009 10:30

---