

Ein einfaches Menü mit UIAlertController

Geschrieben von: Philipp

THURSDAY, 05 FEBRUARY 2009 16:16 - Zuletzt aktualisiert THURSDAY, 05 NOVEMBER 2009 10:30

Wer ein kleines schnell zu implementierendes Auswahlmenü erstellen möchte nutzt am besten UIAlertController wie folgt:

```
- (void) showMenu
{
    UIAlertController *myMenu = [[UIAlertSheet alloc]
        initWithTitle: @"Überschrift"
        delegate:self
        cancelButtonTitle:@"Abbrechen"
        destructiveButtonTitle:@"Etwas unwiderrufliches"
        otherButtonTitles:@"Eins", @"Zwei", nil];
    [myMenu showInView:self.view];
}
```

```
// abfangen welcher Eintrag gewählt wurde und aufräumen
```

```
- (void)actionSheet:(UIAlertSheet *)actionSheet clickedButtonAtIndex:(NSInteger)buttonIdx
{
    NSLog(@"Es wurde Eintrag NR %d gedrückt.", buttonIdx + 1);
    [actionSheet release];
}
```

Um die Delegate-Methode `actionSheet: clickedButtonAtIndex:` nutzen zu können, muss das Protokoll `UIAlertSheetDelegate` im Klassen-Interface eingebunden sein.

Anstelle von `showInView:` kann auch `showFromToolBar:` oder `showFromTabBar:` zum Anzeigen eines ActionSheets benutzt werden.

Bei Benutzung der UIAlertController-Methode `setMessage:` kann ein Text für einen Text unterhalb des Titels definiert werden. Diese Methode ist jedoch nicht dokumentiert und kann in zukünftigen SDK's entfernt werden.

Ein einfaches Menü mit UIAlertController

Geschrieben von: Philipp

THURSDAY, 05 FEBRUARY 2009 16:16 - Zuletzt aktualisiert THURSDAY, 05 NOVEMBER 2009 10:30



Ein einfaches Menü mit UIActionSheet

Geschrieben von: Philipp

THURSDAY, 05 FEBRUARY 2009 16:16 - Zuletzt aktualisiert THURSDAY, 05 NOVEMBER 2009 10:30
