Geschrieben von: Philipp
TUESDAY, 25 AUGUST 2009 23:46

Schon im vergangenen Jahr gab es die 1. Entwicklerkonfernez von Entwicklern für Entwickler. Sie nennt sich Macoun und zeichnet sich dadurch aus, das einen ganzen Tag Vorträge über verschiedneste Technoligien von erfahrenen Entwicklern gehalten werden. Letztes Jahr schon war sie sehr erfolgreich und erhielt viel Zustimmung von den ca. 200 Teilnehmern, u.a. auch von mir. Besonders der Preis von nur 48,- EUR je Teilnehmer ist im Vergleich zu anderen Anbietern und Schulungsunternehmen unschlagbar. Organisiert wird das ganze ehrenamtlich und finanziert durch Sponsoren.

Dieses Jahr, am 26.09.2009 findet nun die 2. Entwicklerkonferenz wieder in Frankfurt am Main statt. Eine Teilnahme kann online unter www.macoun.de beantragt werden. Folgende Themen werden dieses Jahr behandelt:

- Aspektorientierte Programmierung (AOP)
- Automatisierte GUI Tests
- Cocoa mit MYSQL
- CoreData: berechnete Properties
- Location-Based-Games
- Richtig Debuggen
- Grand Central Dispatch
- Einstieg in die iPhone-Entwicklung
- Threads mit Cocoa
- Turbo.hd / eyeTV API
- PlugIns und Frameworks
- Objective C 2.0 / MAC OS Snow Leopard

Im letzen Jahr wurden jeweils 2 Sessions zur gleichen Zeit geführt, so das man leider nicht an allen teilnehmen konnte. Auch in diesem Jahr wird dies wieder ähnlich verlaufen. Zu erwarten ist, das diesesmal jedoch 3 Session gleichzeigt stattfinden werden.

Wer also interesse hat, sollte schnellst möglich sich als Teilnehmer registrieren, da die Plätz nur sehr begrenzt sind und auch im Vergangenen Jahr schnell ausverkauft waren. Es kommt noch hinzu, das einer der Sponsoren der O'Reilly Verlag ist und jedem Teilnehmer ein Buch schenkt.

Also, vielleicht treffen wir uns ja dort ;-)