

iPhone Game-Developer zur Festanstellung oder als Praktikant gesucht

Geschrieben von: Philipp
MONDAY, 06 OCTOBER 2008 09:45

Ich selber arbeite z.Z. bei der [Exozet-Games GmbH](#) in Berlin als verantwortlicher iPhone-Developer. Unser Team dort soll verstärkt werden.

Gesucht wird daher ein(e) iPhone-Entwickler(in) zur Festanstellung oder auch als Praktikant(in).

Zu Euren Aufgabenbereichen würde das Mitwirken an den Entwicklungen von überwiegend iPhone-Spielen gehören.

Weitere Informationen zu den Voraussetzungen und der Bewerbung sind hier zu finden:

- zur Festanstellung: <http://www.exozet.com/index.php/games/de/Jobs/Detail/id/1054>
- als Praktikum: <http://www.exozet.com/index.php/games/de/Jobs/Detail/id/1055>

Habt Ihr vorab Fragen, könnt Ihr mir diese gerne [hier](#) über das Forum oder durch eine [Kontaktaufnahme](#) mit mir stellen.

Ich weise darauf hin, das diese Website (mobile-dev.de) nicht Bestandteil der Exozet-Games GmbH ist, sondern von mir (Philipp Homann) eigenverantwortlich geführt wird.