

Erstes iPhone Programmierhandbuch für das inoffizielle tool chain erschienen

Geschrieben von: Philipp
TUESDAY, 06 Mai 2008 16:29

Vor kurzem ist nun das [erste Buch](#) zur Programmierung des iPhones mit Hilfe von Objective C erschienen. [Dieses Buch](#) wurde von Jonathan Zdziarski geschrieben und ist beim O'Reilly Verlag erschienen. Jonathan Zdziarski gilt in der iPhone-Hacker-Gemeinde auf Grund seiner hochgeschätzten Erfolge auf diesem Gebiet als "Veteran"

Das bedeutet aber auch gleichzeitig, das dieses Buch sich nicht auf das offizielle Apple iPhone SDK bezieht, sondern eben auf das von der Hackergemeinde geschaffene "Inoffizielle Tool Chain". Dieses tool chain erfordert jedoch, das das iPhone "geknack" wird, d.h. es für das Installieren und Ausführen von Fremdapplikationen frei zu schalten ist.

Vorteil dabei ist, das dadurch auch Applikationen für iPhone's mit einer Firmware kleiner als 2.0 geschrieben werden können und die Applikationen tiefer auf das System zugreifen können, es sich also dem Entwickler mehr Möglichkeiten der Entfaltung anbieten als bei dem offiziellen Apple-iPhone SDK.

Folgende Themen werden in dem Buch behandelt:

- Einführung in Objective C
- Hintergrundinformationen zum iPhone Betriebssystem
- Installation und Bereitstellung der Entwicklungsumgebung (inoffizielles tool chain)
- Graphik Programmierung
- Audio Programmierung
- UIKit
- Nutzung der Hardware
- Event-/Notofication-Handling

Auch das schon lang erwartete [Buch](#) von Erica Sadun scheint bald veröffentlicht zu werden - jedenfalls steht nun mittlerweile ein Preis und der Einband fest.