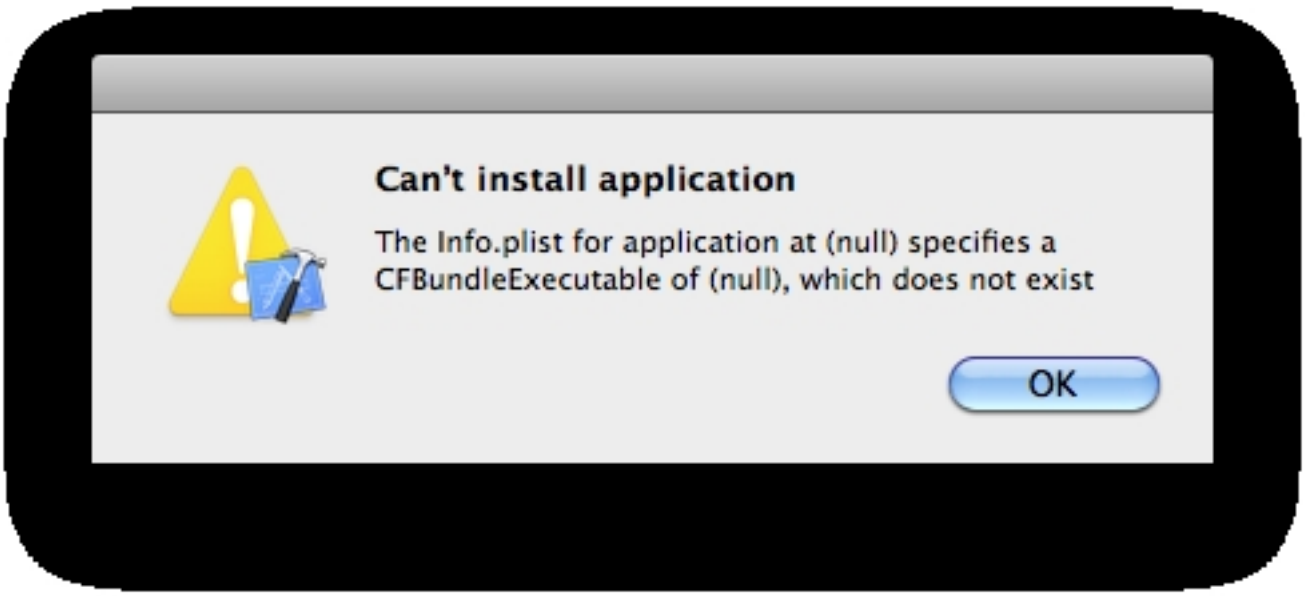
Geschrieben von: Philipp
MONDAY, 04 JANUARY 2010 18:26 - Zuletzt aktualisiert WEDNESDAY, 27 JANUARY 2010 19:23

FRAGE:

Was bedeutet der Fehler "The Info.plist for application at (null) specifies a CFBundleExecutable of (null), which does not exist." und wie löse ich diesen?



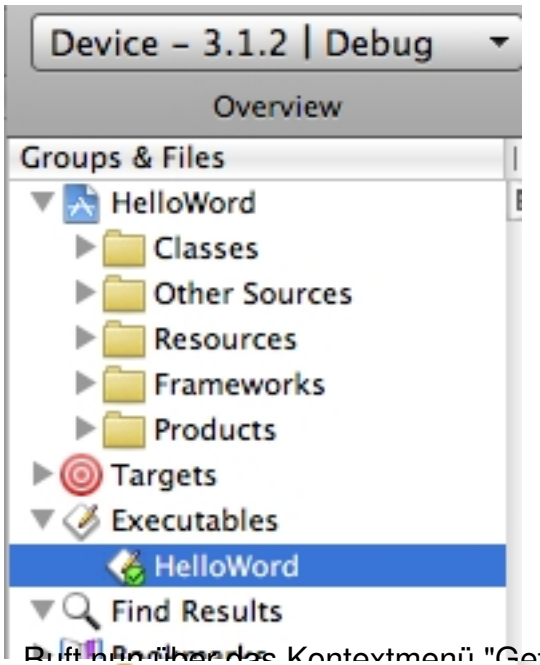
ANTWORT:

Bei der Benutzung des iPhone SDK für Snow Leopard (also Xcode 3.2.1) kommt es des öffteren vor, das eine Applikation nicht auf dem Endgerät installiert werden kann. Einige Entwickler berichteten dieses Problem auch auf Xcode 3.1. Apple selber ist dieses Problem bekannt, denn unter dem Link http://developer.apple.com/iphone/library/releasenotes/General/RN-iPhoneSDK-3/index.html wird berichtet, das eine Änderung des Projekt-Arbeitsverzeichnisses von "
Build Products Directory
" auf etwas anderes, zu Problemen bei der Installation auf einem Testgerät führen kann:

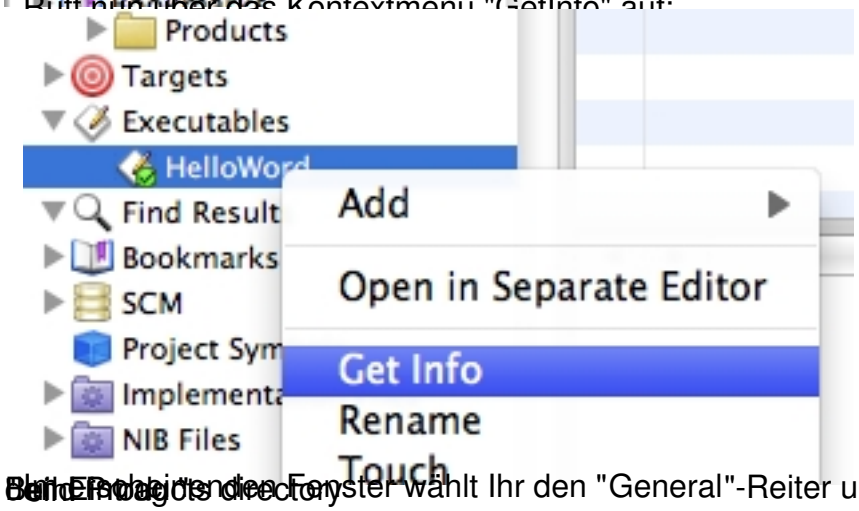
"*Changing an iPhone Executable's working directory from “Build Products directory” may cause the application not to install properly with the error message “The Info.plist for application at (null) specifies a CFBundleExecutable of (null), which does not exist.* "

Die Lösung zu diesem Problem ist es also zu überprüfen, ob das Arbeitsverzeichnis des Projektes auf "Build Products Directory" gestellt ist.

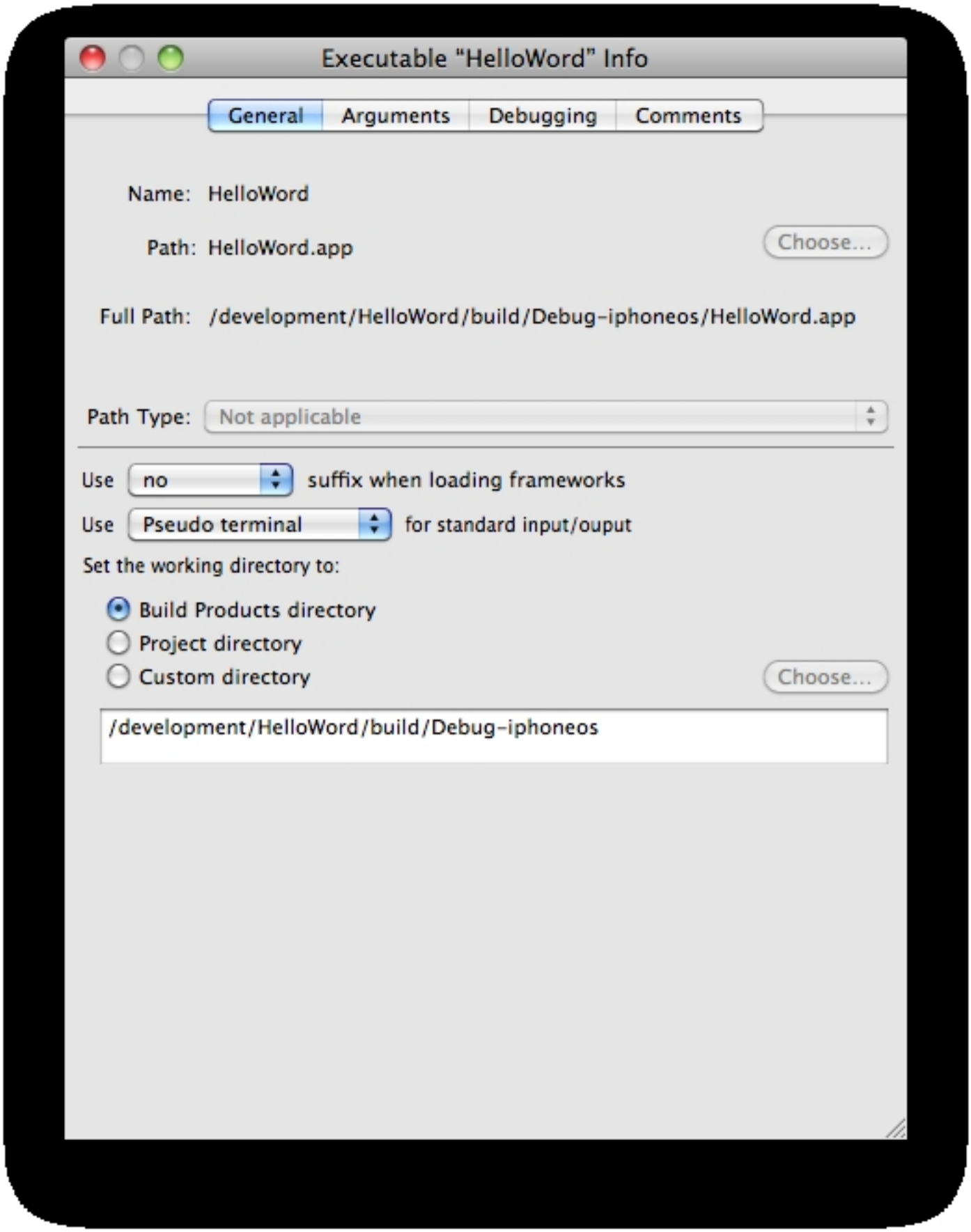
Dazu müsst Ihr aus Eurem Projektbaum "Executables" öffnen und Eurer Projekt auswählen:



Ruft hierüber das Kontextmenü "GetInfo" auf:



Im Erscheinenden Fenster wählt Ihr den "General"-Reiter und stellt unter "*working directory*" bei Debugging directory



Bei Wieder auf "Build" Auch der Fehler ist klar, interessant, das Sie erst auf etwas anderes und dann wieder auf "Build" klicken müssen.